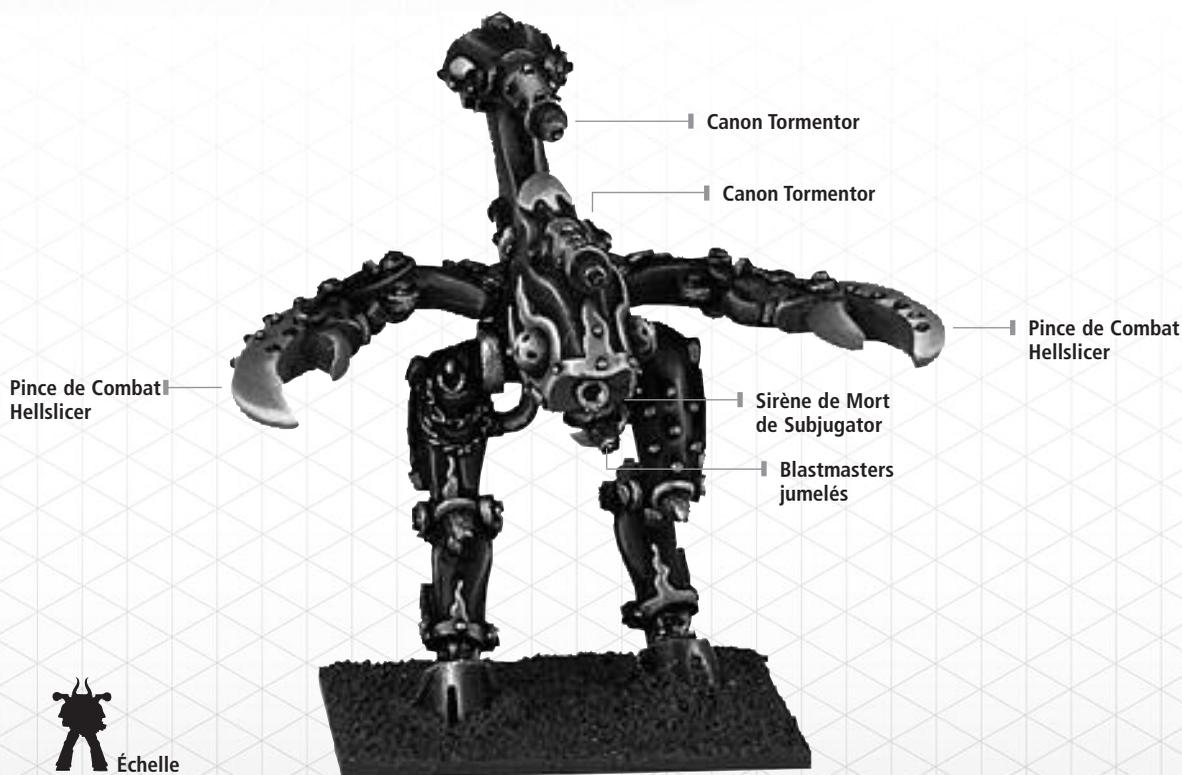


SUBJUGATOR DE SLAANESH

POINTS : 500

Le Subjugator incarne l'essence même de Slaanesh : agile, rapide et mortel. Ses pinces peuvent découper des ennemis bien plus grands que lui, tandis que ses canons psychiques Tormentor ne laissent de leurs cibles que des épaves calcinées et des corps carbonisés.

Lorsque les hordes de Slaanesh attaquent, le Subjugator court au-devant de l'armée sur ses longues et puissantes jambes, tandis que les esprits démoniaques qui l'habitent gémissent et hurlent selon des sensations qu'ils tirent de la bataille. Ces cris se transforment en glapissements d'extase lorsque les canons Tormentor donnent de la voix et que l'ennemi périt dans une sublime agonie.



UNITÉ : 1 Subjugator de Slaanesh

TYPE : Marcheur super-lourd

POINT DE STRUCTURE : 3

ARMES ET ÉQUIPEMENT :

- Deux canons Tormentor
- Deux Hell Slicers
- Blastmasters jumelés
- Sirène de Mort de Subjugator

ARMES	PORTÉE	F	PA	SPÉCIAL
Canon Tormentor	48 ps	8	3	Lourde 1, Explosion 5 ps, Pilonnage, Armement Primaire
Blastmaster (Fréquence variée)	36 ps	5	4	Assaut 2, Pilonnage
Blastmaster (Fréquence fixe)	48 ps	8	3	Lourde 1, Explosion Pilonnage
Sirène de Mort de Subjugator	Fournaise	5	3	Assaut 1

BLINDAGE

CC	CT	F	AVANT	FLANC	ARR	I	A
4	3	10	12	12	10	2	5

RÈGLES SPÉCIALES :

Possédé : Un Subjugator ignore les dégâts *Servant d'Arme Secoué* et *Pilote Sonné*.

Pinces de Combat Hellslicer : Le Subjugator est équipé de deux Hellslicers, qui comptent comme des armes primaires, même si elles ne sont pas assez massives pour compter comme des armes de corps à corps de titan. Le Subjugator perd 2 Attaques pour chaque pince qu'il ne peut pas utiliser en assaut.

Agile : Durant la phase de tir, le Subjugator peut choisir de :

- Faire tirer normalement toutes ses armes.
- Ou faire tirer une seule arme primaire et se déplacer d'1D6 ps supplémentaires (selon la règle *course*)
- Ou ne faire tirer aucune arme autre que sa Sirène de Mort et se déplacer de 2D6 ps supplémentaires (selon la règle *course*)